

令和 8年度予算見積調書

課室名: スポーツ振興課
担当名: スポーツ連携・企画担当
内線: 6959

(単位: 千円)

番号	事業名	会計	款	項	目	説明事業
P58	埼玉 e スポーツプロジェクト	一般会計	総務費	県民費	県民活動推進費	eスポーツ普及促進費
事業期間	令和 6年度～ 令和 8年度	根拠 法 令	なし	針路 分野施策	0804 支え合い魅力あふれる地域社会の構築 スポーツの振興	SDGsゴール 8, 10 SDGsターゲット 8-9, 10-2

1 事業概要

県が旗振り役としてeスポーツイベント等を実施し、成果やノウハウを市町村、企業などへ共有し、伝播させることで、県内でのeスポーツの気運を醸成する。

埼玉 e スポーツプロジェクト 32,864千円

2 事業主体及び負担区分

【内閣府】

地域未来交付金
(国1/2・県1/2)
(県10/10)

3 地方財政措置の状況

なし

4 事業費に係る人件費、組織の新設、改廃及び増員

9,500千円×2.0人=19,000千円

5 事業説明

(1) 事業内容

埼玉 e スポーツプロジェクト 32,864千円

(2) 事業計画

- ア 複数会場同時接続 e スポーツ普及イベントの開催
 - (ア) プロeスポーツプレーヤー等によるエキシビションマッチ
 - (イ) ビギナー向けeスポーツ体験会の開催
 - (ウ) 市町村、企業関係者向け前日イベントの開催

イ 県内スポットのオリジナルコース、マップの制作

- (ア) 観光スポットなどが登場するオリジナルコースの作成

ウ 気軽にeスポーツを体験できる機会の提供

- (ア) 既存スポーツイベント等においてeスポーツ体験会を併催

(3) 事業効果

eスポーツイベントの実施等により、その特徴（高い訴求力、集客力、地域経済の活性化、社会課題の解決）が広く認知され、県内の市町村、企業などでの e スポーツの活用が拡大する。

【活動指標(アウトプット)】 e スポーツイベント開催10か所(体験会含む)、オリジナルコース等制作

【成果指標(アウトカム)】 参加者数約20,000人、配信動画再生回数約48,000回

(4) 県民・民間活力、職員のマンパワー、他団体との連携状況

企業版ふるさと納税(地方創生応援税制)の活用

予算額		財 源 内 訳					一般財源	前年との 対比
		国庫支出金	寄 附 金					
決定額	32,864	16,342	1,550				14,972	44
前年額	32,820	16,342	6,360				10,118	

事業内訳書

事業名	埼玉 e スポーツプロジェクト		
単位事業名	埼玉 e スポーツプロジェクト	予算額	32,864千円

○歳入

(単位 : 千円)

款・節	当初予算額	対前年度増減額	主な内容
国庫支出金・ 県民費補助金	16,342	0	【内閣府】 地域未来交付金 補助率 定額
寄附金・ 県民費寄附金	1,550	△4,810	地方創生応援税制寄附金
一般財源	14,972	4,854	
合計	32,864	44	

○歳出

(単位 : 千円)

節	当初予算額	対前年度増減額	主な内容
旅費	180	44	イベント事前打合せ、当日対応等
負担金、補助及び交付金	32,684	0	県民総合スポーツ大会埼玉県実行委員会への負担金
合計	32,864	44	