

# 令和 8年度予算見積調書

課室名：公園スタジアム課  
 担当名：総務・公園管理担当  
 内線：5392 (単位：千円)

番号	事業名			会計	款	項	目	説明事業	
N40	公園管理諸費			一般会計	土木費	都市計画費	公園費	公園等施設管理費	
事業期間	平成 6年度～	根拠法令	都市公園法、埼玉県都市公園条例			針路	09 未来を見据えた社会基盤の創造	SDGsゴール	8, 11, 15
						分野施策	0901 住み続けられるまちづくり	SDGsターゲット	8-9, 11-7, 15-2
1 事業概要 県営公園の管理及び行政運営に係る義務的経費及び事務費(県営公園指定管理者委託費、大宮公園管理運営費を除く)  公園管理諸費 76,454千円				5 事業説明 (1) 事業内容 県営公園の管理及び行政運営に係る義務的経費及び事務費(県営公園指定管理者委託費、大宮公園管理運営費を除く) ア 公園スタジアム課執行分 イ 営繕・公園事務所執行分  (2) 事業計画 公園の管理を適正に実施し、県民にとって安全で快適な公園の環境を維持する。  (3) 事業効果 公園管理が適正に行われることによって、利用者が安全に公園を利用でき、災害時に防災拠点としても利用できる。					
2 事業主体及び負担区分 (県10/10)									
3 地方財政措置の状況 普通交付税算出基準財政需要額算入 単位費用算定の基礎に計上 「その他土木費」「1. 経常経費」「1. 都市計画費」「(2) 公園費」									
4 事業費に係る人件費、組織の新設、改廃及び増員 9,500千円×26.0人＝247,000千円									
予算額		財 源 内 訳					一般財源	前年との対比	
		使用料・手数料	財産収入	諸 収 入					
決定額	76,454	47,146	2,880	42,278			△15,850	8,182	
前年額	68,272	47,144	2,704	4,700			13,724		

## 事業内訳書

事業名	公園管理諸費		
単位事業名	公園スタジアム課執行管理運営費	予算額	16,473千円

○歳入

(単位：千円)

款・節	当初予算額	対前年度増減額	主な内容
使用料及び手数料・ 行政財産使用料	226	2	行政財産使用料 電柱・支線等
使用料及び手数料・ 都市計画使用料	3,900	0	県立公園使用料
財産収入・ 物品売払収入	250	118	物品売払収入
財産収入・ 生産物売払収入	2,630	58	生産物売払収入
諸収入・ 雑入	42,278	37,578	ネーミングライツ収入
一般財源	△32,811	△36,547	
合計	16,473	1,209	

単位事業名	公園スタジアム課執行管理運営費	予算額	16,473千円
-------	-----------------	-----	----------

○歳出

(単位：千円)

節	当初予算額	対前年度増減額	主な内容
報償費	569	95	指定管理者選定委員報酬
旅費	471	0	普通旅費
需用費	1,809	9	食糧費、消耗品費、燃料費、印刷製本費、修繕料
役務費	527	0	通信運搬費、手数料、自動車損害保険料
委託料	12,626	1,029	予約システム管理運営業務、加須サイクリングセンター管理業務等
使用料及び賃借料	320	76	指定管理者選定委員会会場借上料
負担金、補助及び交付金	100	0	団体構成員としての負担金等
公課費	51	0	自動車重量税
合計	16,473	1,209	

単位事業名	公園事務所執行管理運営費	予算額	59,981千円
-------	--------------	-----	----------

○歳入

(単位：千円)

款・節	当初予算額	対前年度増減額	主な内容
使用料及び手数料・都市計画使用料	43,020	0	県立公園使用料
一般財源	16,961	6,973	
合計	59,981	6,973	

○歳出

(単位：千円)

節	当初予算額	対前年度増減額	主な内容
旅費	88	0	普通旅費
需用費	685	0	消耗品費、燃料費、印刷製本費、修繕料
役務費	65	0	手数料、火災保険料、自動車損害保険料
使用料及び賃借料	43,096	0	河川占用料等
備品購入費	15,900	6,973	各公園備品購入費

単位事業名	公園事務所執行管理運営費	予算額	59,981千円
-------	--------------	-----	----------

(単位：千円)

節	当初予算額	対前年度増減額	主な内容
負担金、補助及び交付金	100	0	負担金
公課費	47	0	自動車重量税
合計	59,981	6,973	