

令和 7年度予算見積調書(2月補正予算)

課室名: スポーツ振興課

担当名: スポーツ連携・企画担当

内線: 6959

(単位: 千円)

番号	事業名			会計	款	項	目	説明事業			
P25	埼玉 e スポーツプロジェクト			一般会計	総務費	県民費	県民活動推進費	eスポーツ普及促進費			
事業期間	令和 6年度～ 令和 8年度	根拠 法令	なし			針路 分野施策	08 0804	支え合い魅力あふれる地域社会の構築 スポーツの振興	SDGsゴール SDGsターゲット	8, 10 8-1, 8-2, 8-3, 8-4	
1 事業概要 県が旗振り役として、eスポーツイベント等を実施し、成果やノウハウを企業、市町村などへ共有し、伝播させることで、県内でのeスポーツの気運を醸成する。 埼玉 e スポーツプロジェクト △10,520千円 寄附金額が見込みを下回ったことによる減額				5 事業説明 (1) 事業内容 埼玉 e スポーツプロジェクト 32,820千円 (2) 事業計画 ア 複数会場同時接続 e スポーツ普及イベントの開催 (イ) プロeスポーツプレイヤー等によるエキシビジョンマッチ (イ) ビギナー向けeスポーツ体験会の開催 (ウ) 企業、市町村等関係者向けイベント前夜祭の開催 イ 県内スポットのオリジナルコース、マップの制作 (イ) 観光スポットなどが登場するオリジナルコースの作成 ウ 気軽にeスポーツを体験できる機会の提供 (イ) 親子が多数訪れる県庁オープンデー、既存スポーツイベント等においてeスポーツ体験会を併催 (3) 事業効果 eスポーツイベントの実施等により、その特徴（高い訴求力、集客力、ユニバーサル性）が広く認知され、県内の企業、市町村などでの e スポーツの活用が拡大する。 【活動指標（アウトプット）】 e スポーツイベント開催6か所（体験会含む）、オリジナルコース等制作 【成果指標（アウトカム）】 参加者数約3,100人、配信動画再生回数約29,000回 (4) 県民・民間活力、職員のマンパワー、他団体との連携状況 企業版ふるさと納税（地方創生応援税制）の活用 (5) 補正予算の概要 寄附金額が見込みを下回ったことによる減額							
2 事業主体及び負担区分 【内閣府】 新しい地方経済・生活環境創生交付金 (国1/2・県1/2) (県10/10)											
3 地方財政措置の状況 なし											
4 事業費に係る人件費、組織の新設、改廃及び増員 9,500千円×2.0人=19,000千円											
予算額		財 源 内 訳						一般財源	補正後の 予算額		
		国庫支出金	寄 附 金								
決定額	△10,520	△5,260	△5,260					0	22,300		
現計額	32,820	16,342	6,360					10,118			

事業内訳書

事業名	埼玉 e スポーツプロジェクト		
単位事業名	埼玉 e スポーツプロジェクト	予算額	△ 10,520千円

○歳入

(単位：千円)

款・節	補正予算額	対前年度増減額	主な内容
国庫支出金・ 県民費補助金	△5,260	—	【内閣府】 新しい地方経済・生活環境創生交付金 補助率 定額
寄附金・ 県民費寄附金	△5,260	—	地方創生応援税制寄附金
合計	△10,520	—	

○歳出

(単位：千円)

節	補正予算額	対前年度増減額	主な内容
負担金、補助及び交付金	△10,520	—	企業版ふるさと納税の寄附金額が見込みを下回ったことによる減
合計	△10,520	—	