

令和7年度

# 彩の国ロボット工房



～ものづくりの楽しさを体験してみませんか？～

埼玉県マスコット  
「コノハトン」「さいたまっち」

## ☆ロボットづくり体験教室☆

ロボットづくりやプログラミングを体験できます。

応募方法は裏面をご覧ください。（定員を超えた場合は抽選となります。）

| ①「開発してみよう！」ロボットデザイン |                                  | ②「動かしてみよう！」ロボットプログラミング           |
|---------------------|----------------------------------|----------------------------------|
| 開催日時                | 7月26日(土) 10:00～12:00             | 8月23日(土) 10:00～12:00             |
| 会場                  | 大宮ソニックシティ                        | 関東工業自動車大学校                       |
| 教室の内容               | 「開発してみよう！」ロボットデザイン               | 「動かしてみよう！」ロボットプログラミング            |
| 定員                  | 10名                              | 10名                              |
| 参加費                 | 600円                             | 600円                             |
| 申込<br>受付            | 開始日                              | 6月2日                             |
|                     | 締切日                              | 6月15日                            |
| 対象                  | 小学2年生～中学3年生<br>※埼玉県内在住・在学の方に限ります | 小学2年生～中学3年生<br>※埼玉県内在住・在学の方に限ります |

- ・一部内容が変更になることもありますので、ご了承ください。
- ・参加費には行事参加者傷害保険料、教室運営費が含まれています。
- ・ロボットの持ち帰りはできません。
- ・製作イメージは裏面で紹介しています。

(主催) 彩の国ロボット工房実行委員会（浦和工業高等学校、大宮工業高等学校、川口工業高等学校、叡明高等学校、さいたま商工会議所、さいたま市、埼玉県）  
(後援) 埼玉県教育委員会、さいたま市教育委員会

【お問合せ先】（彩の国ロボット工房実行委員会事務局）

埼玉県 産業労働部 産業拠点整備推進担当

電話：048-830-3935 FAX：048-830-4816

メール：a3760-05@pref.saitama.lg.jp

## ☆応募方法☆

募集期間内に **彩の国ロボット工房ホームページ(申込みフォーム)** からご応募ください。

彩の国ロボット工房ホームページ:<https://www.pref.saitama.lg.jp/a0812/a12.html>

＜応募申し込みの流れ＞

- (1)受講を希望する教室の申し込みフォームの URL 先にアクセス
- (2)電子申請・届出サービスから手続き申し込みを開始
- (3)応募が正常に完了し「申込完了」に切り替われば応募完了



パソコン及びスマートフォンのメール機能で受信・拒否設定をされている場合は、電子申請・届出サービスからメールを受信できるよう、「pref-saitama@s-kantan.com」をドメイン許可する設定を行ってください。

※回答漏れのないようご注意ください。

※受講の可否(抽選の結果)は、お申し込みをされた全員の方にお知らせいたします。

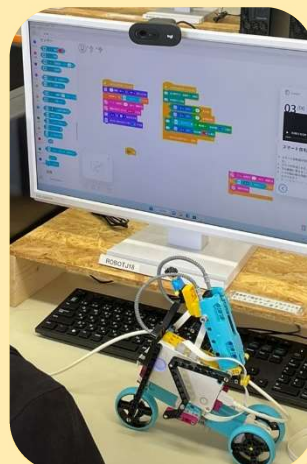
※個人情報は彩の国ロボット工房に関する通知以外には使用しません。

## ☆ロボット紹介☆

(写真はイメージです。ロボットの内容は多少変更になる場合があります。)

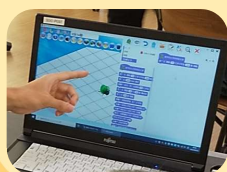
### ★「開発してみよう！」ロボットデザイン

レゴ®エデュケーション SPIKE(学習キット)を活用したロボットデザインの制作とロボット制御プログラムの作成をしてみよう。



### ★「動かしてみよう！」ロボットプログラミング

シミュレーターと実際のロボットを活用したロボット制御プログラムを作成してみよう。



※「動かしてみよう！」ロボットプログラミングでは、ロボットの製作は行いません。