

講座名 IT技術者養成

施設名 中央情報専門学校

カリキュラムの概要書(学校行事等)

該当 年次	実習、学校行事等	開催期日	行事等の内容	訓練日として実施されるものは該当する教科名を記載 参加で得られるものは資格名・検定名等を ()書きで記載	時限数
1年次	1 新入生歓迎イベント	4月下旬	バーベキュー大会で学生の親睦を深める。	ビジネスコミュニケーション I	3
1年次	2 IT校外学習	5月中旬	大手IT企業の展示会場で最新機器に触れ、最先端技術を学ぶ。	企業経営戦略	3
1年次	3 就職特別講座	9月中旬	就職活動に向けて、企業の社長や人事部門から講演いただき、就職活動の準備を進める。	キャリアデザイン I	2
1年次	4 実力テスト	10月上旬	業界が望む知識・スキルなどをどれだけ身に付けたか、当校において学修成果を測定する。	Webシステム設計開発基礎	2
1年次	5 校外学習	10月上旬	川越を散策、また、各種体験教室を通して、日本の歴史と文化を学ぶ。	ビジネスコミュニケーション I	2
1年次	6 学修成果発表会	11月中旬	ソフトウェア開発やシステム構築、ビジネスプランなどの学修成果を発表する。	プログラミング I	3
1年次	7 ICTテスト	12月上旬	実力の定点観測調査として「全国統一学生ICTテスト」を実施する。	ICT基礎	2
1年次	8 プログラミングコンテスト	12月下旬	Java言語を対象としたプログラミング力を測定するための校内プログラミングコンテストを開催す	プログラミング I	2
1年次	9 クリスマスパーティー	12月下旬	クリスマスパーティーで学生の親睦を深める。	ビジネスコミュニケーション I	3
1年次	10 卒業制作発表会	3月上旬	卒業年次の卒業制作を発表を見学する。	ネットワーク構築運用	3
1年次	11 実力テスト	3月上旬	業界が望む知識・スキルなどをどれだけ身に付けたか、当校において学修成果を測定する。	Webシステム設計開発基礎	2
2年次	12 スポーツ大会	6月上旬	スポーツ大会で学生の親睦を深める。	ビジネスコミュニケーション II	3
2年次	13 プログラミングコンテスト	6月下旬	Java言語を対象としたプログラミング力を測定するための校内プログラミングコンテストを開催す	プログラミング II	2
2年次	14 テーブルマナー講習	9月下旬	東京湾の大パノラマを眺めながら豪華大型レストラン船でテーブルマナーを学ぶ。	キャリアデザイン II	4
2年次	15 実力テスト	10月上旬	業界が望む知識・スキルなどをどれだけ身に付けたか、当校において学修成果を測定する。	Webシステム設計開発応用	2
2年次	16 卒業イベント	11月上旬	東京ディズニーシーでキャストの「おもてなし」がどのように実践されているかを学ぶ。	ビジネスコミュニケーション II	4
2年次	17 学修成果発表会	11月中旬	ソフトウェア開発やシステム構築、ビジネスプランなどの学修成果を発表する。	プログラミング II	3
2年次	18 ICTテスト	12月上旬	実力の定点観測調査として「全国統一学生ICTテスト」を実施する。	ICT応用	2
2年次	19 クリスマスパーティー	12月下旬	クリスマスパーティーで学生の親睦を深める。	ビジネスコミュニケーション II	3
2年次	20 卒業制作発表会	3月上旬	ソフトウェア開発やシステム構築、ビジネスプランなどの卒業制作を発表する。	卒業制作	3
2年次	21 実力テスト	3月上旬	業界が望む知識・スキルなどをどれだけ身に付けたか、当校において学修成果を測定する。	Webシステム設計開発応用	2
合計時限数					55

注意事項

- 1 学外で行われる実習と、全ての学校行事を記載してください。
- 2 実施する学校行事等が教育課程内で実施されるもの(訓練日)は該当する教科名を記載してください。
- 3 教育課程以外のもの(非訓練日)で、学校行事等に参加することで得られる資格や検定試験等がある場合は、()書で記入してください。
- 4 学校行事等の費用は、学校で無料で行うもの以外は、すべて訓練生の自己負担となります。