

<学校名> 羽生市立新郷第二小学校
<所在地> 羽生市下新郷1099
<電話> 048-561-0778

<本事例の特徴>

- ・アルファベットカード（イラスト入り）を用いて、視覚的にとらえやすくしている。
- ・ゲームを取り入れることにより、外国語活動により一層親しみをもって取り組むことができる。

<具体的な取組や成果>

題材名 Lesson 6 What do you want?

単元目標

- ・積極的にアルファベットの大文字を読んだり、欲しいものを尋ねたり答えたりしようとする。
- ・アルファベットの文字とその読み方とを一致させ、欲しいものを尋ねたり答えたりする表現に慣れ親しむ。
- ・身の回りにアルファベットの大文字で表現されているものがあることに気付く。

【Let's Play】

- ・挨拶をする。 Hello, I'm fine / happy / hungry / sleepy

【Let's Listen】

- ・ポインティングゲームをする。（絵の中からアルファベットの大文字を探す）
- ・音声を聞いて、アルファベットの文字や数で結ぶ。



【Let's Chant1】

- ・音声を聞いて、リズムにのりながら行う。
- ・2チームに分かれ、アルファベット当てゲームを行う。（ポイントの多い方が勝ちとなる）
- ・振り返りをする。
自己評価カード「ふりかえりカード」に記入する。
- ・挨拶をする。 Good-bye. See you.



<児童の感想>

- ・ABCの歌が覚えられてうれしかったです。
- ・AからZまですぐに分かるようになったのでよかったです。

◎外国語活動以外に、クラブ活動（写真は工作クラブ）にも参加していただき、一緒に活動している。

